

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dijelaskan pada BAB IV, maka dapat diambil kesimpulan bahwa dengan penerapan permainan tunjukkan padaku dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam kelas V.B Sekolah Dasar Negeri 001 Kasikan, hal tersebut terbukti dengan sebelum dilaksanakan tindakan, ketuntasan klasikal hasil belajar siswa pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam hanya 58.75%. Setelah dilaksanakan tindakan dengan menerapkan permainan tunjukkan padaku hasil belajar siswa pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam kelas V.B Sekolah Dasar Negeri 001 Kasikan, menjadi meningkat hal tersebut dapat dilihat pada ketuntasan klasikal siklus I yaitu 74.72% dan siklus II yaitu 81.38%.

#### **B. Saran**

Berdasarkan kesimpulan di atas, demi perbaikan dan penyempurnaan serta peningkatan dalam proses pembelajaran di Sekolah Dasar Negeri 001 Kasikan disampaikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Sebagai peneliti pemula, diharapkan kepada guru ketika menerapkan permainan tunjukkan padaku ini, sebaiknya guru dapat menjelaskan langkah-langkah permainan tunjukkan padaku tersebut dengan praktek langsung agar lebih mudah dipahami siswa
2. Berikan motivasi agar siswa belajar dengan serius namun tidak menegangkan dalam proses pembelajaran.